



GRADIUS

グラディウスIITM

遊び方

RC832

ファミリーコンピュータTM



かつて4人の兄弟達が一つに並んだ時、そこに光と闇のカオスが生まれ、
最初の審判が下された。

そして、そこからすべてが初まったのだ。

惑星グラディウス史記Ⅰより

メタリオン^{せいけい}星系 第一番惑星^{だいいちばんわくせい}「GRADIUS」^{グ ラ デ イ ウ ス}

それは大^{おお}なる海^{うみ}と 緑^{みどり}を持つ美しい惑星^{も うつく わくせい}である。

かつてのバクテリアン^{せいだん}星団との壮絶^{そうぜつ}な戦い^{たたか}も、今^{いま}では遥かな過去^{はる か こ}のものとなり

歴戦^{れきせん}の勇士^{ゆうし}ビックバイパー^{つば}ですら、その翼^{やす}を休め

永遠^{えいえん}の眠り^{ねむ}についたか^みに見えたが……。

グラディウス^{ぶく}を含む4つの惑星^{わくせい}が10000年^{ねん}に一度^{いちど}の惑星直列^{わくせいちよくれつ}を迎えた時^{むか とき}

すべてが^{はじ}始まった。

4つの惑星^{わくせい}の中心^{ちゅうしん}に出現^{しゅつげん}した暗黒^{あんこく}のガス雲^{ぐも}により

周囲^{しゅうい}のスペースプラント^もは燃えさかり、

……そして謎^{なぞ}の部隊^{ぶたい}「ゴフアー」によるグラディウスへの攻撃^{こうげき}が

始^{はじ}まった。

このたびはコナミの「グラディウスⅡ」をお^か買^あい上げいただきまして、
^{まこと}誠にありがとうございます。

プレイされる^{まえ}前にこの^{せつめいしよ}説明書をお^よ読みいただきますと、より^{いつそうたの}一層楽し
^{あそ}く遊べます。^{ただ}正しい^し使用法で^{あいよう}ご愛用ください。

© KONAMI 1988

GRADIUS

グラディウスII™

5 あそ かた
遊び方

13 が めん せつめい
画面の説明

7 しょうほうほう
コントローラーの使用方法

14 しょうかい
ステージの紹介

9 しょうかい
パワーアップの方法

16 しょうかい
プレイヤーの紹介

11 しゅるい
パワーアップの種類

17 てき しょうかい
敵キャラクターの紹介

あそ かつ 遊び方



きみ
君はパイロットとしてビックバイパー
のこ
に乗り込み、あびせくる敵の砲弾をかわ
てき ほうだん
しながら、次々と出現する敵を破壊
つぎつぎ しゅつげん てき は かい
して、ステージを進めていきます。



と ちゅう
途中、プレイヤーの攻撃を増すためにパ
こうげき ま ため
ワーアップしていけば、より有利にゲ
ゆう り
ームを進めていく事ができます。敵を
すす
破壊してパワーアップカプセルを奪い
は かい うば
取り、パワーアップしていきます。

☆1 ^{プレイヤー}PLAYERの時、①コントローラーを^{しよう}使用します。

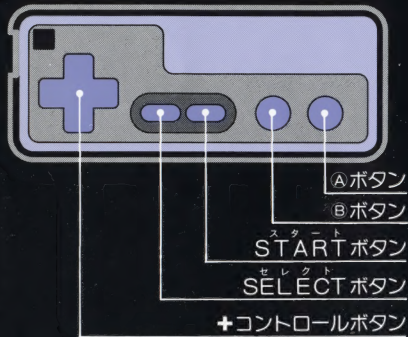
^{プレイヤーズ}2PLAYERSの時、1P①コントローラーを^{しよう}使用します。

2P②コントローラーを^{しよう}使用します。

サウンドセレクト機能付

このソフトには、サウンドセレクト機能が付いています。
タイトル画面時に、**A****B**ボタンを同時に押しながら、**START**
ボタンを押すと、「**SOUND MODE**」に入り、ゲーム音楽
を楽しむことができます。**+**コントロールボタンでカーソル
を動かし、曲を選んでください。**B**ボタンでスタート、**A**ボ
タンでオフできます。**BGM**と効果音は併用して聞くことが
できます。**START**ボタンで元のタイトル画面に もどります。

コントローラーの使用方法



[+コントロールボタン]

- 1^{プレイヤー}PLAYER青
2^{プレイヤー}PLAYER赤を操作します。

[SELECTボタン]

- ゲームスタート^{まえ}前に1^{プレイヤー}PLAYER
(1人^{ひとり}プレイ)か2^{プレイヤーズ}PLAYERS
(2人^{ふたり}プレイ)かの^{せんたく}選択をします。
- ゲームオーバー^ご後に^{コンティニュー}CONTINUE
か^{エンド}ENDかの^{せんたく}選択をします。

スタート [STARTボタン]

- ゲームをスタートさせる^{とき}に^{しよう}使用。
SELECTボタンでセ^セットしたゲームが^{はじ}始まります。
- ゲーム中^{ちゅう}に^お押すと〈ポーズ機能^{きのう}〉となり、ゲームがストップします。もう一度^{いちど}押すとゲームが再開^{さいかい}します。
- ゲームオーバー^じ時にCONTINUE^{コンティニュー}かEND^{エンド}かの^{けつてい}決定をします。



[Aボタン]

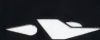
- パワーアップの^{しゅるい}種類を^{してい}指定します。

「パワーアップカプセルを^と取ると、セレクトサインが^か変わっていくので、自分^{じぶん}の好み^{この}のパワーサインになった^{とき}時Aボタンで^{してい}指定します。

[Bボタン]

- ショットボタン（メインショット^{こう}攻撃^{げき}の^{はっしや}発射）パワーアップ^じ時は、各武器^{かくぶ}の^き発射に^{はっしや}使用^{しよう}します。

ほうほう パワーアップの方法



SPEED UP



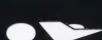
MISSILE



DOUBLE



LASER



OPTION



FORCE FIELD



SPEED UP



SPREAD BOMB



TAILGUN



LASER



OPTION



FORCE FIELD



SPEED UP



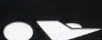
PHOTON TORPEDO



DOUBLE



RIPPLE



OPTION



FORCE FIELD



SPEED UP



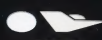
2-WAY



TAILGUN



RIPPLE



OPTION



FORCE FIELD

SPEED UP

MISSILE

DOUBLE

LASER

OPTION

?

タイトル画面でセレクトしたゲームをスタートさせると「POWER METER SELECT」画面が現れます。4種類のパワーアップパターンの中から好きなものを一つ選ぶ。＋コントロールボタン又はSELECTボタンで選択、④・⑤・STARTのいずれかのボタンで決定します。

黄色の敵、又は編隊の敵を全滅させると、「パワーアップカプセル」が現れます。

「パワーアップカプセル」を取ると、パワーメーターに表示されたパワーアップの種類のセレクトサインが変わります。

希望するセレクトサインが光ったら④ボタンを押してください。



SPEED UP	MISSILE	DOUBLE	LASER	OPTION	?
スピードアップ	ミサイル	ダブル	レーザー	オプション	?

※同時に数種のパワーアップができますが、「DOUBLE」と「LASER」の併用はできません。

パワーアップの種類

S スピードアップ SPEED UP



これを取るごとにスピード
アップができます。

M ミサイル MISSILE



地上攻撃用ミサイル

地上にいる敵の攻撃に有効です。

P フォントワード PHOTON TORPEDO



貫通力のあるミサイル
が発射されます。

S スプレッド ボム SPREAD BOMB



地面に当たると広
範囲に爆発します。

2 ツーウェイ 2-WAY



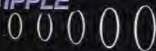
2方向へ同時に
攻撃用ミサイルが
発射できます。

ダブル DOUBLE



2方向ビーム砲。
天井にいる敵の
攻撃に有効です。

リップル RIPPLE



リング状のレーザーで広範
囲の敵を一度に攻撃できます。

テイル ガン TAIL GUN



空中の前後の敵を破壊
するのに有効です。

オプション OPTION



プレイヤーの分身
となり同時に攻撃
ができ、最高4体
まで付けることが
できます。

レーザー LASER



貫通力のある強力レーザー
ビーム砲が発射できます。

フォースフィールド FORCE FIELD



敵の攻撃に耐えること
ができるバリアーを装
備できます。

がめん せつめい
画面の説明



プレイヤー

ハイスコア

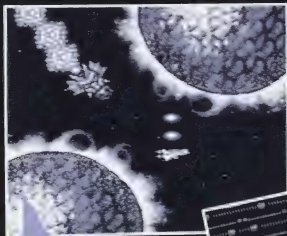
1P 000998 HI SCORE 0038290
#02 SPEED MISSILE DOUBLE LASER

プレイヤー
の残り数

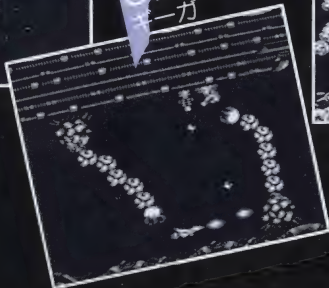
1P(2P)の得点

パワーアップメーター

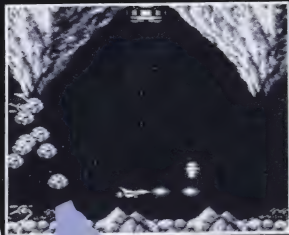
しょうかい
ステージの紹介



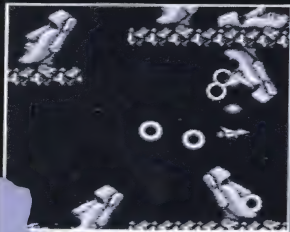
ステージ
STAGE 1.
りんこうたいよう
人工太陽



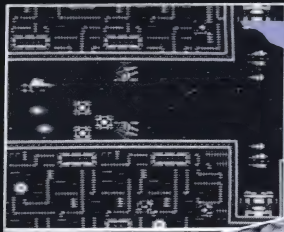
ステージ
STAGE 2.
ギガ



ステージ
STAGE 3.
かざん すいしょう
逆火山・水晶



ステージ
STAGE 4.
モアイ



ステージ
STAGE 6.
てききち
敵基地

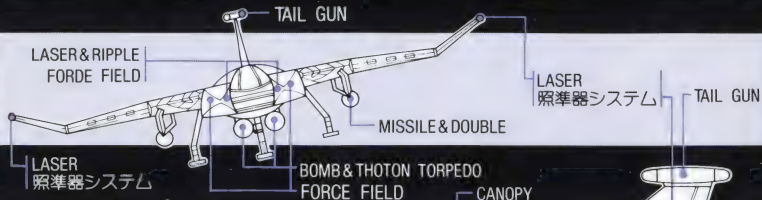


ステージ
STAGE 5.
ボス



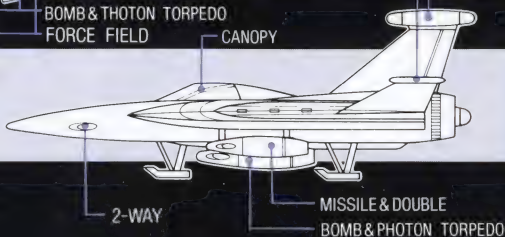
ステージ
STAGE 7.
ゴフアー

プレイヤーの紹介



わくせい グラディウス ほこ
惑星「GRADIUS」の誇る
さいしんえい
最新鋭スターシップ。さらに
よみがえ
パワーアップして蘇った。

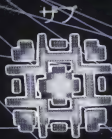
VICVIPER
MODEL BP-827Z
STARFIGHTER



てき しょうかい
敵キャラクターの紹介



メクシュリオン



ザブ



イオンリング



ファイヤープラネット



アメル



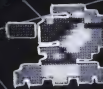
ソルク



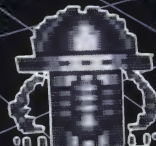
クシャル



JT-16



セフォン



ナリン



アンモナイト



さいぼう
細胞

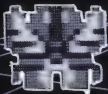


セソル

カーSTDグッカー



ウロリスト



キル



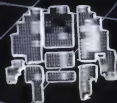
グゴル



ゼノフォン



スロリスト

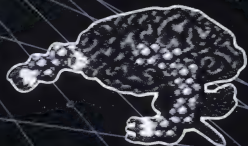


アノゼル



ジャンピングモアイ

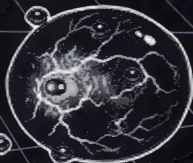
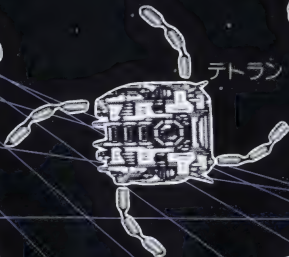
ゴーレム



ファイヤードラゴン



テトラン



ビッグアイ



ビッグコア



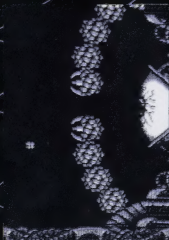
ギーガ



STAGE1.BOSS
フェニックス



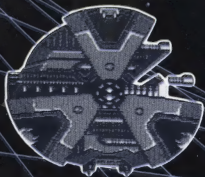
STAGE3.BOSS
クリスタルコア



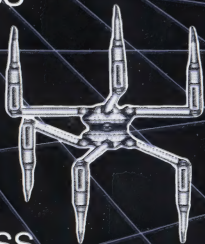
STAGE2.BOSS
ビッグアイ



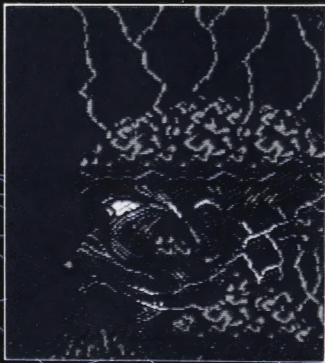
STAGE4.BOSS
ジャンボモアイ



STAGE5.BOSS
カバードコア



STAGE6.BOSS
クラブ



STAGE7.BOSS
ゴーフアー

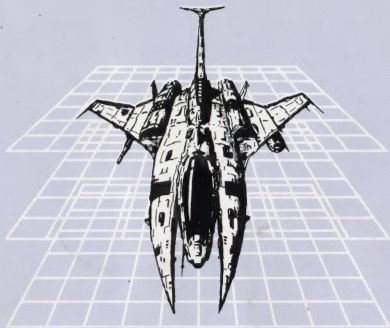
まだまだ強力な敵キャラ
がたくさん登場します。

しょうじょう ちゅうい 使用上のご注意

- 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- カセット交換の際、必ず電源をお切りください。
- エキスパンドコネクタ内（端子部）へ指や金属片を入れないでください。故障の原因となります。
- 落丁・乱丁を除き、この「遊び方」の再発行はいたしません。

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

※シャープのC1ではご使用になれません。



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335(代)
 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)
 〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

コナミ・テレフォンサービス

【北海道地区】札幌 011(851)3000 【関西地区】大阪 06(334)0399
 【東北地区】青森 0177(22)5731 【四国地区】松山 0899(33)3399
 秋田 0188(24)7000 【九州地区】福岡 092(715)8200
 【関東地区】東京 03(262)9110 大牟田 0944(55)4444
 【北陸地区】新潟 025(229)1141 鹿児島 0944(72)0606

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。